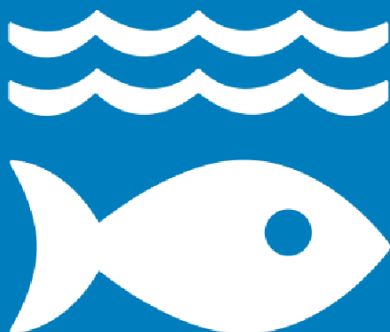


**14** VIDA  
SUBMARINA



CIUDADANÍA  
GLOBAL

5° - 6° - 7°  
**GRADO**

Ciencias Naturales  
Formación Ética y Ciudadana,  
Educación Digital

**Recurso:** Ciudadanía Global - Propuesta didáctica ODS 14: Vida submarina

**Enlace de acceso al recurso:**

<http://ciudadaniaglobal.bue.edu.ar/juegos/ods14/index.html?v1.1>

**Área/as disciplinar/es:** Ciencias Naturales, Formación Ética y Ciudadana- Educación Ambiental

**Grado:** 5°- 6° - 7°

### Objetivo de la propuesta:

Que los/las estudiantes, a partir de una experiencia interactiva, puedan:

- conocer sobre las consecuencias de la contaminación en los mares que afectan la vida submarina.
- identificar cuales son los principales elementos que contaminan los mares.
- aprender a preservar la vida submarina.
- reflexionar sobre el rol de los seres humanos en la modificación del ambiente.

### Dinámica de la propuesta:

a) Se propondrá que los/las estudiantes ingresen al siguiente vínculo: [ODS 14 Vida submarina](#) compartiendo el enlace mediante las siguientes opciones.

- aula Edmodo.
- otros espacios de intercambio utilizados habitualmente por el/la docente.
- ingresando directamente [al recurso](#) desde la plataforma de Ciudadanía Global.



b) Los/las estudiantes seleccionarán el ODS 14 “Vida submarina” (2).

- c) Se alentará a los estudiantes a que lean con atención las instrucciones que les van a permitir navegar por la infografía.
- d) Se alentará a los/las estudiantes a que lean con atención las instrucciones que les van a permitir jugar. La dinámica propuesta implica que jueguen más de una vez el videojuego. La primera vez se propiciará una instancia de juego exploratorio, sin consignas previas ni marcos conceptuales de referencia. En instancias sucesivas se incorporarán consignas que promuevan la reflexión a partir del disparador lúdico.



**Observaciones:**

Los/las alumnos/as pueden jugar online desde [AQUÍ](#)

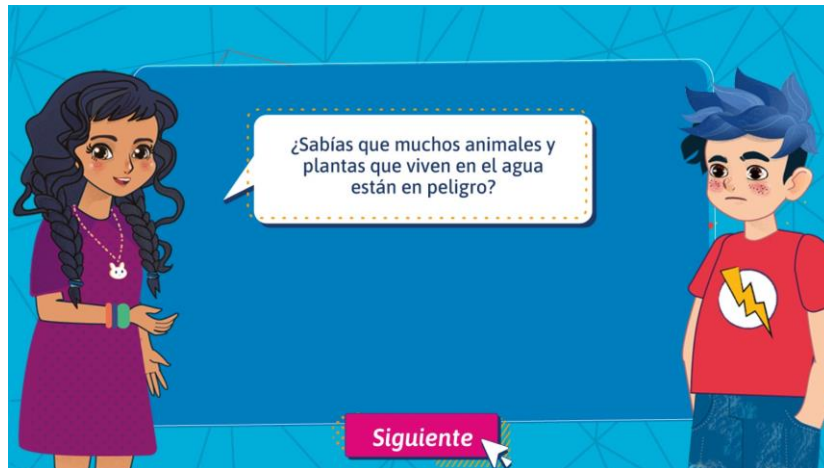
**Consigna para los/las estudiantes:**

Se consignan en color las posibles respuestas de los/las alumnos/as

Vamos a aprender a partir de un videojuego. ¿qué te parece?

Te pedimos que:

- 1) ingreses al siguiente enlace  
<http://ciudadaniaglobal.bue.edu.ar/juegos/ods14/index.html?v1.1>
- 2) leas con atención los diálogos entre los personajes



3) prestes atención a las instrucciones para poder jugar



4) ¡A jugar!

5) Leé con atención cada pregunta y respondé en tu carpeta o cuaderno, o utilizá el procesador de textos en tu netbook para completar el cuestionario. Recordá que podés jugar al videojuego todas las veces que quieras para descubrir los datos que necesites.

A) ¿Cuál es el título del videojuego? **Vida Submarina**

B) ¿Cuál es el año límite que tenemos como humanidad para modificar nuestro consumo para preservar la vida submarina? **El año es el 2050.**

C) ¿De qué materiales son los residuos que pescaste? **Metales, vidrios, plástico, metales y residuos industriales.**

- D) ¿A qué lugar pertenecen la mayoría de los residuos que pescaste? **Supermercado, kiosko o industria.**
- E) Después de interactuar con este juego ¿Qué hábitos de consumo cambiarías para no generar tantos residuos que contaminan los mares?
- F) ¿Qué acciones podemos generar para limpiar los mares?
- G) ¿Qué ideas se te ocurren para cuidar los mares y a todos los seres vivos que habitan en él?
- H) ¿Que seres vivos que habitan los océanos pensás que se ven perjudicados por la contaminación?
- I) Utilizá tu netbook para dibujar cómo querés que sea la vida en el océano. Sumá a ese dibujo un mensaje para concientizar sobre el cuidado nuestros mares. Recordá todo lo que aprendiste durante el videojuego.  
Podés utilizar las siguiente aplicaciones:

-  Paint y [Paint 3D](#).
-  **GIMP** [Gimp](#).
-  **INKSCAPE** [Inkscape](#).
-  [Tux paint](#)

**Para conocer más** sobre cómo cómo limpiar los océanos y no generar residuos que contaminen, te proponemos explorar los siguientes recursos.

- **Video.** Soluciones tecnológicas para limpiar los mares.  
<https://www.youtube.com/watch?v=6G3by2kbf9I>
- **Noticia.** “La contaminación en mares y océanos crece de forma alarmante”.  
<https://www.infobae.com/tendencias/2019/08/03/ahogados-por-el-plastico-la-contaminacion-en-mares-y-oceanos-crece-de-forma-alarante/>