

# 17 ALIANZAS PARA LOGRAR LOS OBJETIVOS



CIUDADANÍA  
GLOBAL

5° - 6° - 7°  
GRADO

Ciencias Sociales  
Formación Ética y Ciudadana  
Educación Digital

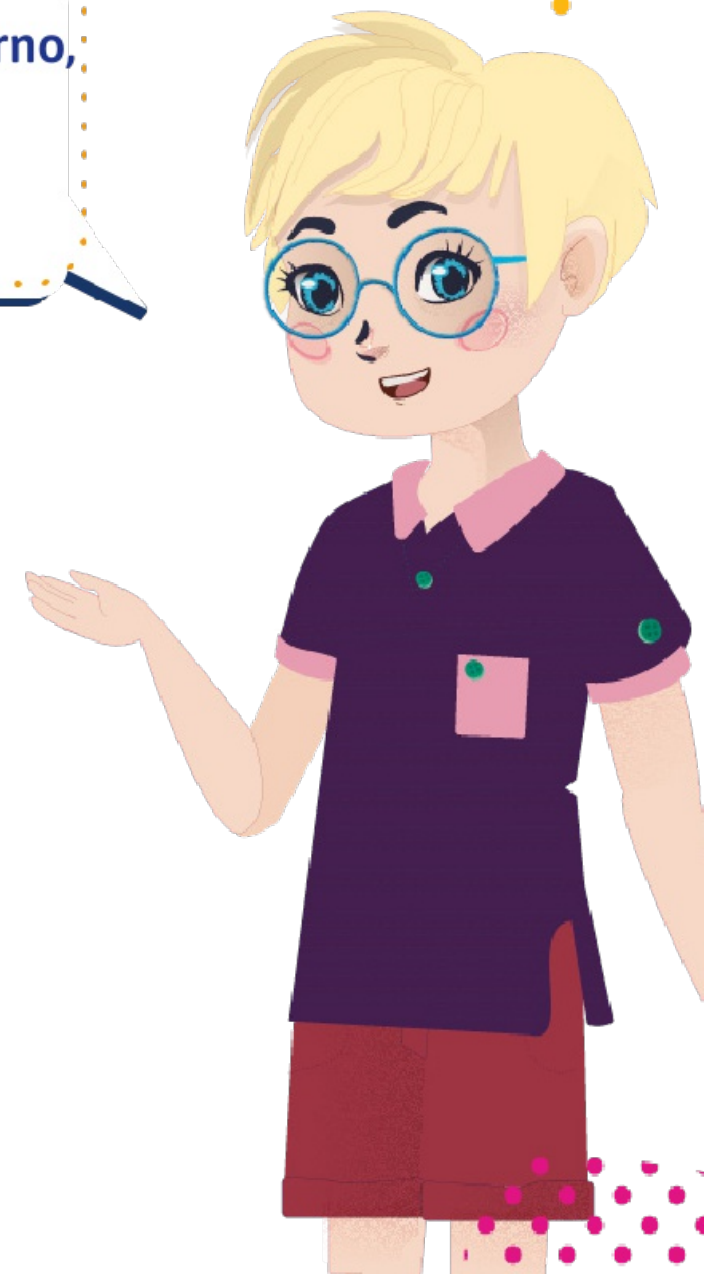


Vamos a aprender a partir de un videojuego, ¿qué te parece?

- 1- Ingresá al siguiente enlace  
<http://ciudadaniaglobal.bue.edu.ar/juegos/ods17/index.html?v1.1>
- 2- leé con atención los diálogos entre los personajes
- 3- prestá atención a las instrucciones para poder jugar
- 4- ¡A jugar!

Leé con atención cada pregunta y respondé en tu carpeta o cuaderno, o utilizá el procesador de textos en tu netbook para completar el cuestionario. Recordá que podés jugar al videojuego todas las veces que quieras para descubrir los datos que necesites.

- A)** ¿Cuál es el título del videojuego?
- B)** ¿Qué relación encontrás entre el título del videojuego y tu experiencia a partir de lo que jugaste?
- C)** ¿Qué propone la Banda Global para mejorar la calidad de vida del barrio donde está su escuela?



- D)** ¿Qué deben hacer los miembros de la Banda para lograr su objetivo?
- E)** ¿Cuáles son los espacios donde reúnen las firmas de vecinas y vecinos?
- F)** ¿Dónde deben presentar el proyecto con todas las firmas de vecinas y vecinos?
- G)** ¿Quién puede ser un actor social importante para supervisar el proyecto?



## DISEÑA TU PROYECTO

- 1) ¿Qué proyecto para mejorar el barrio de tu escuela le propondrías a tu docente, compañeras y compañeros de clase? Pensá en un problema que te interese y creas que mejora la vida de todas las vecinas y vecinos que viven cerca de la escuela.
- 2) ¿Quiénes serían tus aliados? Realizá una lista de personas o instituciones que ayudarían a tu proyecto hacerse realidad.
- 3) ¿Qué organización social podría sumarse a tu proyecto? Si no conoces ninguna, consultá con algún adulto o investigá en internet.



*Cuando regreses a tu escuela  
**¡compartí tu gran proyecto con tu docente  
y compañeros/as y anímense a presentarlo!***